



Unity ゲーム制作・アドバンスドコース

～PinkManRun～

ビギナーズコースで作成したゲームを横スクロールゲームとして作り直そう。自分で考えて作るからビギナーズコースよりも難しくなるよ。動く背景やジャンプ台を作るなど新しい要素もあるよ。

	Step 0 仕様書を書こう	考えるレッスン+サンプル
今回制作するゲームについて自分で考えて仕様書を書いていこう！		
	Step 1 ステージを作ろう	考えるレッスン+サンプル
ゲームの舞台となるステージを作っていこう。		
	Step 2 プレイヤーを動かそう	考えるレッスン+サンプル
ゲームにおいて重要なプレイヤーの動きを作っていこう。ゲームオブジェクトを動かす方法はどのようなものがあったか思い出しながら作っていこう。		
	Step 3 敵を追加しよう	考えるレッスン+サンプル
サボテンやニワトリを追加しよう。敵の数や配置する場所で難易度を調整してね。		
	Step 4 ゴールやアイテムを追加しよう	考えるレッスン+サンプル
ゴールやアイテムを追加してさらにゲーム性をアップさせよう。		
	Step 5 ゲーム画面のUIを作ろう	考えるレッスン+サンプル
ボタンを追加してシーンを行き来できるようにしよう。見た目を作っていくのでこれが出来上がればクオリティが一気に上がるよ。		
	Step 6 タイトル画面を作成しよう	考えるレッスン+サンプル
タイトル画面を作成していくよ。ゲームの最初の画面だからカッコよく作ろう。		
	Step 7 背景を設定しよう	考えるレッスン+サンプル
ゲームの背景を設定するよ。さらに背景は動くようにしよう。		
	Step 8 音楽を設定してゲームを完成させよう	考えるレッスン+サンプル
音楽を入れるだけでゲームの雰囲気はガラッと変わるよ。これが終わったらゲームが完成だよ。		
	Step 9 ゲームをカスタマイズしよう	考えるレッスン+サンプル
ゲームにアレンジを加えてさらに面白いゲームにしよう。クリア条件やトラップを増やすよ。		
	Step10 ビルドしよう	考えるレッスン+サンプル
モバイル端末や Web 上でゲームができるようビルドするよ。お家の人や友達に遊んでもらえるようにしてみよう。		