

# Unity ゲーム制作・ビギナーズコース



## ~2D 横スクロールアクションゲーム~ PinkMan Adventure を作ろう!

ゲーム開発のプロも利用している Unity というゲームエンジンと C# というプログラミング言語を使って、ステップアップ方式で楽しく学んでいけるコースです。Scratch 経験者を対象としたコースとなっており、Scratch との違いを分かりやすく解説しているので、基本からしっかりと Unity を学んでいただくことができます。

	<b>Step 0 Unity の基本を学ぼう</b> まずは Unity でゲームを作る時に使う画面や、操作の方法について学んでいこう。 キャラクターを移動させたり、回転させたりして Unity の操作に慣れていこう。	基本+確認テスト / 総合演習
	<b>Step 1 キャラクターを動かそう</b> キーボードを使って、キャラクターを左右に動かせるようにしよう！ 矢印キーを押したらキャラクターが動く基本的なプログラミングテクニックを覚えていこう。	基本+確認テスト / 総合演習
	<b>Step 2 ステージ上で動かそう</b> キャラクターが移動できるように、ステージを作っていこう。ゲームキャラクターをステージ上で動かしたりジャンプさせたりしてくよ。少しゲームらしくなってくるよ。	基本+確認テスト / 総合演習
	<b>Step 3 アニメーションを追加しよう</b> アニメーションを使って、キャラクターが移動するときの動きを付けるよ！ 移動している時と、落ちている時は別のアニメーションを使い、臨場感を出していくよ。	基本+確認テスト / 総合演習
	<b>Step 4 ゴールやアイテムを追加しよう</b> ゴールを追加して、ゴールまでたどり着いた時に「クリア」と表示されるようにしよう。 他にも、アイテムやトラップを追加して、さらにゲームらしくしていくよ！	基本+確認テスト / 総合演習
	<b>Step 5 敵を作ろう</b> ゲームには欠かせない敵を作っていこう。敵をふんだら倒せるようにしたり、敵が自動で動くようにしたりするプログラムを作っていくよ。作った敵を簡単に増やすテクニックも修得していこう！	基本+確認テスト / 総合演習
	<b>Step 6 ゲーム画面 (UI) について</b> ゲーム結果や、残り時間などをゲーム画面に表示しよう！ボタンも作っていくよ。 これが出来れば一気にゲームのクオリティが上がるので、しっかりマスターしよう！	基本+確認テスト / 総合演習
	<b>Step 7 音楽を追加しよう</b> BGM やジャンプの効果音などを設定して、ゲームを完成に近づけよう！ 素材をダウンロードする方法や、ゲーム開発では必須の知識である著作権についても学んでいこう。	基本+確認テスト / 総合演習
	<b>Step 8 ゲームを完成させよう</b> ステージを広くして、下からすり抜けられる足場を追加していくよ！これでいよいよゲーム完成！ タイトル画面も作ってゲームを遊びやすくしよう。	基本+確認テスト / 総合演習
	<b>Step 9 ゲームをカスタマイズしよう</b> ゲームをさらに面白くカスタマイズしよう！敵の種類を増やし、アイテムを全て集めないとクリアできないようにカスタマイズしていくよ！	基本+確認テスト / 総合演習
	<b>Step 10 友達や家族に遊んでもらおう</b> 完成したゲームに君の名前を入れたり、ゲームが始まった時の画面をカスタマイズしたりして君だけのオリジナルのゲームにしていこう！最後に、ゲームを友達や家族に送れるようにするよ！	基本+確認テスト / 総合演習