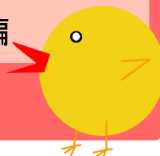


Unity ゲーム制作・スタートアップコース

コード編



～ミニゲーム～ Unity で必要な用語や操作方法を学ぼう！

スタートアップコース(コード編)では、簡単なプログラムを作ってミニゲームを作成します。ノーコード編で作ったドミノ倒しゲームに、プログラムを入れて改造したり、新しくチキンレースゲームなどを作っていきます。作ったゲームがプログラムどおりに動く楽しさを体験しましょう！

	Step 2-1 プログラムを書いてみよう	基本
はじめてのプログラムを書いて、Unity で文字を表示させてみよう。 君はどんな文字を表示させたい？		
	Step 2-2 重力を操作しよう	基本
ボールの重力をプログラムで ON や OFF に切り替えよう。ドミノ倒しのボールを使って、重力を操作するよ。		
	Step 2-3 チキンレース 1	基本
チキンレースゲームを作成しよう。摩擦力をプログラムで調整できるようになろう。		
	Step 2-4 チキンレース 2	基本
チキンレースの続きを作っていくよ。摩擦力を調節するプログラムを作って、ブレーキをかけられるようにしよう。		
	Step 2-5 リフティングゲームをアレンジしよう	基本
リフティングゲームの続きを作っていくよ。ボールの動きをキーボードの矢印キーで操作できるようにしよう。		
	Step 2-6 カーリングゲームをアレンジしよう	基本
カーリングゲームの続きを作っていくよ。カーリングのストーン(たま)をキーボードの「1」「2」「3」キーで自由に出せるようにしよう。		
	Step 2-7 ゴールディフェンスゲームをアレンジしよう	基本
ゴールディフェンスゲームの続きを作っていくよ。キーボードの矢印キーを使って、次々落ちてくるボールからゴールを守ろう。		
	Step 2-8 ボーリングゲームを作ろう	基本
ボーリングのピンをたくさん増やしてゲームを作ろう。ピンをたくさん増やすテクニックを覚えたらいろいろなゲームに応用できるよ。		
	Step 2-9 積み上げゲームを作ろう	基本
家具をたくさん積み上げてみよう。今まで学んだ方法を応用させてゲームを完成させよう。		