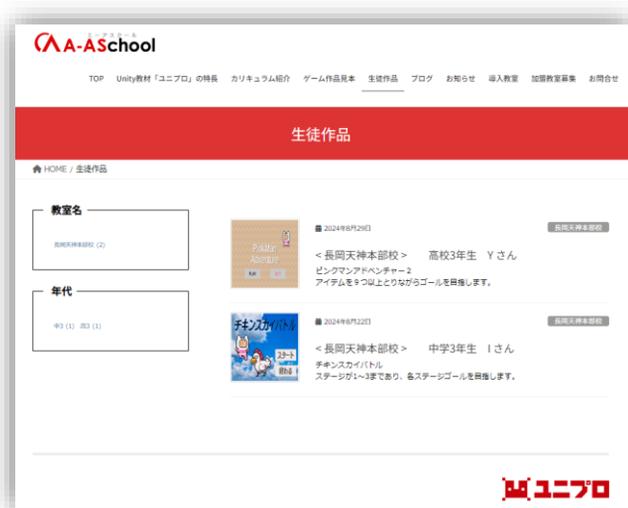


エーアスクール教材

操作マニュアル

【生徒オリジナル作品の投稿について】



生徒作品ページへの投稿方法についてのマニュアルです。

各教室様からご投稿いただいたゲームをエーアスクールで確認後、掲載させていただきます。実際に、エーアスクールでゲームをプレイし、作品にコメントを掲載させていただきます。ぜひ、生徒の方のレッスンのモチベーションアップに、カスタマイズやオリジナル作品の作成を促していただければ幸いです。

コンテストなども企画してまいります。
 どしどし作品の応募をお待ちしております。

作品投稿の方法（情報入力）

管理者限定ページの「生徒作品投稿」、または、教材TOPページのレフトナビ「生徒作品投稿」から投稿ページにアクセスします。

教材TOPページ



管理者限定ページ



作品投稿の方法（情報入力）

表示された入力フォームのすべての項目を入力し、「確認画面へ」から送信して下さい。

AA-School

TOP Unity教材「ユニプロ」の特長 カリキュラム紹介 ゲーム作品見本 生徒作品 ブログ お知らせ 導入教室 加盟教室募集 お問合せ

生徒作品に投稿するゲーム情報入力フォーム

HOME / 生徒作品に投稿するゲーム情報入力フォーム

生徒作品へ投稿するゲーム情報をご入力お願いいたします。

教室名
長岡天神本部校

作者（イニシャル可）※投稿ページに公開されます
K.I

学年
中学3年生

ゲームタイトル（20文字以内）
チキンスカイバトル

ゲーム概要（40文字以内）
ステージが1〜3まであり、各ステージゴールを目指します

ゲーム説明
ステージが1〜3まであります。
ステージ1：唐揚げを8個集めてゴールを目指します。
ステージ2：効率よくHPを使ってゴールを目指します。
ステージ3：宇宙空間、ジャンプ力が異常に高いです。ここでも効率よくHPを使って

確認画面へ



作品投稿の方法（ゲームファイルの送付）

引き続き、ゲームファイルをファイル便などで

サポート（support@a-aschool.com）まで送信して下さい。

▼ゲームをWebGL形式にビルドする

下記のルールにて、ビルドをお願いします。

（※ ビルド方法は、[こちら](#) で詳しく説明していますのでご確認ください）

①フォルダ名

教室名_教室の連番（3桁）



上記の場合は、site2ですね。連番は、教室内で何個目の投稿かを表します。

1作品目の投稿であれば「001」としてください。

→この場合、フォルダ名を「site2_001」のようにします。

②公開設定の圧縮形式

「Gzip」

③公開形式の 解凍フォールバックの設定

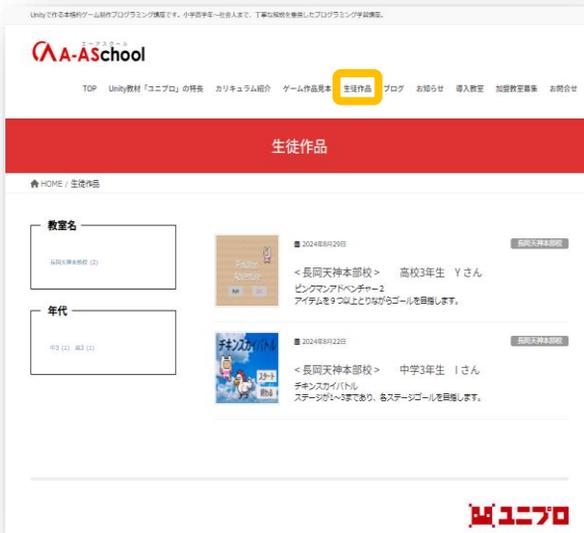
解凍フォールバック（Decompression Fallback）を有効

※ Unityエディタのバージョン、2019には、解凍フォールバックがありません。

解凍フォールバックがない場合は、圧縮形式を「無効」にしてください。

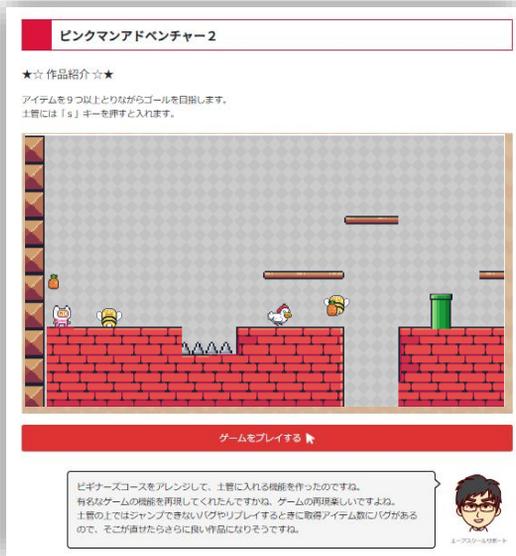
生徒作品ページへ公開

送付頂いたゲームをエアースクールでプレイし、作品にコメントを付与した形で掲載させていただきます。公開ページは、エアースクールのホームページ (<https://a-aschool.com/>) の上部メニューの「生徒作品」、または、教材ページが一番下の「みんなの作品」ボタンから遷移可能です。



▼生徒作品ページ

https://a-aschool.com/student_work/



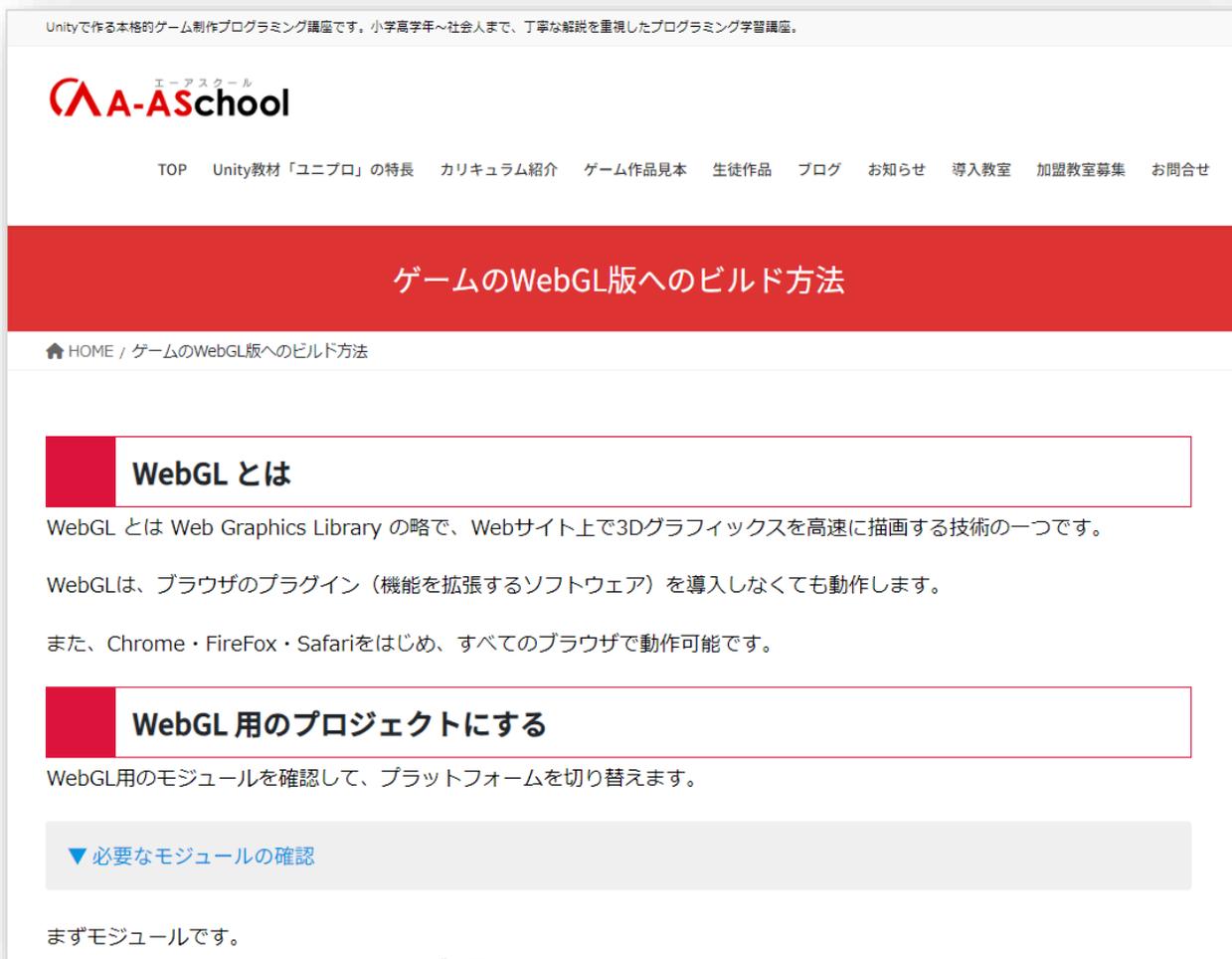
Web上にて一般公開されますので、ぜひ自信の作品を投稿して頂き、多くの人にプレイしてもらいましょう。投稿をお待ちしております。

ゲームのWebGL版へのビルド方法

下記のページを確認して、WebGL版にビルドして下さい。

<https://a-aschool.com/webgl/>

Unityで作る本格的ゲーム制作プログラミング講座です。小学高学年～社会人まで、丁寧な解説を重視したプログラミング学習講座。



The screenshot shows the A-ASchool website. At the top, there is a navigation menu with links: TOP, Unity教材「ユニプロ」の特長, カリキュラム紹介, ゲーム作品見本, 生徒作品, ブログ, お知らせ, 導入教室, 加盟教室募集, お問合せ. Below the navigation is a red banner with the title "ゲームのWebGL版へのビルド方法". Underneath the banner is a breadcrumb trail: HOME / ゲームのWebGL版へのビルド方法. The main content area has two sections: "WebGL とは" and "WebGL 用のプロジェクトにする".

WebGL とは

WebGL とは Web Graphics Library の略で、Webサイト上で3Dグラフィックスを高速に描画する技術の一つです。

WebGLは、ブラウザのプラグイン（機能を拡張するソフトウェア）を導入しなくても動作します。

また、Chrome・FireFox・Safariをはじめ、すべてのブラウザで動作可能です。

WebGL 用のプロジェクトにする

WebGL用のモジュールを確認して、プラットフォームを切り替えます。

▼ 必要なモジュールの確認

まずモジュールです。

アドバンスドコース（ピンクマンのタイル崩し）

【Step10】-07<ブラウザ上でゲームできるようにしよう>でも解説しております。