

# 完成コードの見方について

管理者限定ページのサンプルコード内に、各コースの「完成コード」を追加しました。  
(2026.01) 参考にご活用ください。

- Q&A
- カリキュラムシート
- マニュアル
- 体験会
  - 保護者様向け資料
  - 体験会動画
- レッスン関連
  - レッスンマニュアル
  - 小テスト解答
  - レッスン補足資料
  - 設計書
  - サンプルコード**
  - サンプルプログラム
  - 進捗管理シート
  - コース修了証
- 完成ゲームサンプル
- 販促物
  - 紙媒体
  - 動画・メディア
  - のぼり
  - ロゴ
  - 素材
- 申請フォーム
  - 退会・休会
  - 生徒作品投稿
- お問合せ

## サンプルコード

サンプルコードの活用方法

### ビギナーズコース

- 差分コード（各レッスンで追加・変更した部分のみ）

Step1	Step2	Step3	Step4	Step5	Step6
Step7	Step8	Step9	Step10	All	

- 全体コード（各レッスンで追加・変更したクラスのみ）

Step1	Step2	Step3	Step4	Step5	Step6
Step7	Step8	Step9	Step10	All	

- 完成コード

PlayerController	ChickenController	BeeController	GameManager	TitleManager
------------------	-------------------	---------------	-------------	--------------

### スタンダードコース

- 差分コード（各レッスンで追加・変更した部分のみ）

Step1	Step2	Step3	Step4	Step5	Step6
Step7	Step8	Step9	Step10	All	

- 完成コード

PlayerController	GameManager	TitleManager	EnemyGenerator	Bullet
Enemy	Enemy2	BossEnemy	RotateZ	

クリックで  
各プログラムの完成コードが  
表示されます