

コンテスト概要

第1回ユニプロ・プログラミングコンテスト
～キミのアイデアが、未来を作る～



応募概要



応募できる人

- ・ユニプロでUnityを学習している生徒



応募期間

- ・2026年7月1日～8月31日



応募できる作品

- ・Unityで制作した作品
- ・既存コース(スタートアップ、ビギナーズ、スタンダード、アドバンスド)のアレンジ作品はもちろん、自分なりに発展・応用して制作した作品



応募方法

- ・応募期間内に、コンテスト参加フォームよりアピール点・工夫した点などを投稿

賞・景品

※景品の内容は変更になる場合があります。



最優秀賞(1名)
タブレット



優秀賞(1名)
ゲーミングキーボード



努力賞(若干名)
Amazonギフトカード
1,000円分

評価基準



技術点

- ・綺麗にまとまって見やすいか
- ・ロジックに冗長性がないか
- ・習ったスキルを使っているか



アイデア点

- ・楽しめるアイデアか
- ・独創性、発想力があるか



デザイン点

- ・見やすいデザインか、
- ・HPやダメージ、スコア、タイムなどの視認性は問題ないか



操作性 (UI/UX)

- ・プレイしやすいか
- ・ゲームの仕方がわかりやすいか
- ・白熱するか

応募の流れ

1 生徒作品ページに投稿する

※コンテスト期間前に投稿した過去の作品でもOK



2 応募期間内にコンテスト応募フォームより、アピール点・工夫点・作品情報を記入して応募。



あわせて、ゲームプロジェクト一式をファイル便等にアップロードし、ダウンロードURLをメールで送付

✉【送付先アドレス】 support@a-school.com

3 審査・結果発表

9月頃
発表予定



保護者の方へ

まずはチャレンジしてみることが成長の第一歩です！



- ✓ 学んだことを活かして、自分だけの作品づくりに挑戦できます。
- ✓ 日頃の学習成果を発揮し、自信や達成感につながります。
- ✓ 楽しみながら工夫する中で、考える力や創造力を育みます。

