

第1回

# ユニプロ プログラミング コンテスト

～キミのアイデアが、未来を作る～

第1回ユニプロ・プログラミングコンテストを開催いたします！

ユニプロで学んだUnityスキルを使って、  
自分だけのゲーム作品にチャレンジしよう！  
レッスン作品のアレンジや、オリジナルのアイデアも大歓迎。

**キミだけの工夫を加えて、  
コンテストに応募してみよう！**

応募期間

2026年7月1日～8月31日

**豪華賞品をご用意！**



**最優秀賞**  
タブレット



**優秀賞**  
ゲーミング  
キーボード



**努力賞**  
Amazonギフトカード  
1,000円分



※景品の内容は変更になる場合があります。

```
void UpdatePlayerHpSlider()  
{  
    playerHpSlider.value = currentHp;  
}  
  
2 個の参照  
public void OnAttacked(int enemyAttackPower)//(敵こ  
if (damagePanel.alpha == 0 && gameManager.isPla  
currentHp -= enemyAttackPower;  
UpdatePlayerHpSlider();  
audioSource.PlayOneShot(damaged);  
//ダメージパネルをま
```

応募はこちら

コンテスト応募フォーム



[https://a-school.com/unipro\\_contest\\_form/](https://a-school.com/unipro_contest_form/)

参加することで得られるチカラ！



アイデアを  
形にする力



プログラミング  
スキルの向上



問題解決力・  
論理的思考力



自信と達成感