

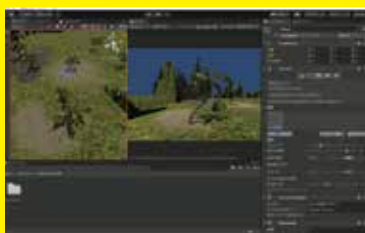
3つのコースでステップアップ！

ビギナーズコース PinkManAdventure



2D 横スクロールアクションゲームの作成を通じて Unity と Visual Studio の基本操作や条件分岐・変数・関数・メソッドなどプログラミングの基本を学びます。

スタンダードコース BlueManShooting



3D の FPS ゲーム (※) の作成を通じて、オブジェクト指向プログラミングの理解を深めていきます。乱数・ループ・配列はもちろん、臨場感のある 3D カメラワークに通じたゲームデザインを学びます。

※FPS…一人称視点のシューティングゲーム

アドバンスドコース GoldManCard



神経衰弱やブロック崩し、チャリ走といったゲームをビギナーズ・スタンダードコースで学んだことを活かしながら開発していきます。アレンジを加えて自分なりのアプリ開発ができるような力を養う上級コースです。

教材開発者 鎌田より これから Unity を学ぶみなさんへ

小学生でスクラッチを学んできた皆さんは「普段遊んでいるようなゲームを作りたい!」「大人になったらゲームを作る人になりたい!」と思ったことはありませんか?

そんな皆さんがスクラッチの知識を活かして本格的なゲームが作れる楽しい授業を用意しました。

Unity 講座を学ぶ中学生・高校生の仲間も全国にいます。将来の夢にむかって一緒に楽しくステップアップしていきましょう!



Unity 講座の紹介動画は スマホからもご覧になれます



QR コード



授業の見どころや教室の雰囲気を紹介します

開発するゲームサンプルを PC で実際にプレイしてみよう!



敵をうまく避けながらステージのフルーツをすべて集めて、ゴールにたどり着こう

エアースクール PinkMan 🔍 で検索!

https://a-aschool.com/beginners_game/



ランダムに出現する敵の弾をうまくよけながら、ボスの弱点を見つけて倒そう!

エアースクール BlueMan 🔍 で検索!

https://a-aschool.com/standard_game/

お申込み・お問合せ