



エーアスクール 夏休み短期本格プログラミング講座 2024

Unity ゲーム開発プログラミング 夏休み短期講座

SCORE : 0



挑戦者
求む！！





目 次

- 『夏休み短期本格プログラミング講座』の開催の目的
- 講座概要
- 教材提供方法と費用について
- 過去にあったご質問・申込方法について
- 質疑応答



『夏休み短期本格 プログラミング講座』の 開催の目的



夏休み短期講座の開催の目的

スクラッチなどのビジュアルプログラミング経験者で、より上のレベルのプログラミングやゲーム開発に興味のある子たちが一定数いらっしゃいます。

- 通常のコースには時間がなくて通えない
- 興味はあるけど、自分には難しそう…
- 難しくて、続けられなかったらどうしよう…



という子供たちに対して、まずは時間のある夏休みの期間を使って、本格的な「テキストコーディング」を学べる機会を提供します。
テキストコーディングの楽しさを体験してもらうことで…





こんな方が対象です

保護者様



うちの子でも
難しそうなプログラミングって
できるのかしら？

もっと可能性を
伸ばしてあげたいわ

学習塾や部活なども忙しいので、
まずは、時間のある夏休みに
体験させてみたいわ

もっと大人も使うような本格的な
ゲームプログラミングをやってみたい！

生徒様





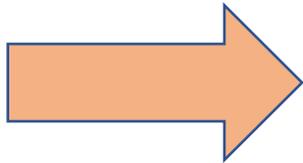
エアースクール直営校での夏講座の実績(2021年)

- 2021年7月～8月で夏期の短期講座実施
1回90分の講座を全4回。参加料金19,800円(税込) ※既存生14,800円(税込)
既存生徒14名、新規生徒29名 の参加 → 約78万円の売上

※講座内容

スクラッチ、マイクラ、テキストコーディング(JavaScript、Unity)、
ジュニアプログラミング検定試験対策(既存生向け)、
ロボット試験対策(既存生向け)など

※注 Unityだけではなく、他社提供の夏期講座コンテンツや、検定試験対策など、様々なカリキュラムを作成し実施しました



新規生徒29名のうち、
9名が夏期講座終了後3ヶ月以内に本コース入会、
2名が6ヶ月以内入会。

有料体験会を実施することで、本気度の高い生徒様の集客ができました！



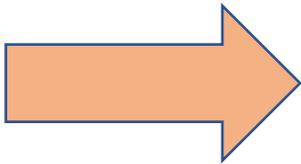
エアースクール直営校での夏講座の実績(2022年)

- 2022年7月～8月で夏期の短期講座実施
1回90分の講座を全4回。参加料金19,800円(税込) ※既存生11,000円(税込)
既存生徒18名、新規生徒12名 の参加 → 約43万円の売上

※講座内容

スクラッチ、マイクラ、テキストコーディング(Unity)

※注 Unityだけではなく、他社提供の夏期講座コンテンツも利用し実施しました
当社提供のUnity短期講座では、既存生12名・新規2名という結果でした。



新規生徒12名のうち、
5名が夏期講座終了後3ヶ月以内に本コース入会、
1名が6ヶ月以内入会。

既存生で、Unity短期講座を受講した12名のうち10名が
1年以内にScratch・マイクラコース→Unityコースにステップアップ

有料体験会を実施することで、本気度の高い生徒様の集客ができました！
さらに既存生へのUnityコースへの訴求が非常にうまくできました！



エーアスクール直営校での夏講座の実績(2023年)

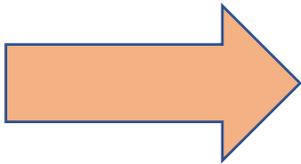
- 2023年7月～8月で夏期の短期講座実施
1回90分の講座を全4回。参加料金19,800円(税込) ※既存生11,000円(税込)
既存生徒7名、新規生徒10名 の参加 → 約32万円の売上

※講座内容

スクラッチ、マイクラ、テキストコーディング(Unity)

※注 Unityだけではなく、他社提供の夏期講座コンテンツも利用し実施しました
当社提供のUnity短期講座では、既存生8名・新規1名という結果でした。

Unityの新規受講生は
少ない傾向
2022年…2名
2023年…1名



新規生徒10名のうち、
4名が夏期講座終了後3ヶ月以内に本コース入会、
1名が6ヶ月以内入会。

既存生で、Unity短期講座を受講した8名のうち4名が
近々Unityコースにステップアップの予定

有料体験会を実施することで、本気度の高い生徒様の集客ができました！
さらに既存生へのUnityコースへの訴求が非常にうまくできました！



講座概要

講座概要

2023年9月に短期講座パッケージとしてご提供させて頂きました『エントリーコース』をご活用頂きます。

『エントリーコース』は、2022年・2023年と夏期の短期講座でご提供したものをブラッシュアップしたもので、短期間でテキストコーディングに触れてみて、ゲームの完成を体験し、テキストコーディングの楽しさを実感してもらう講座となります。



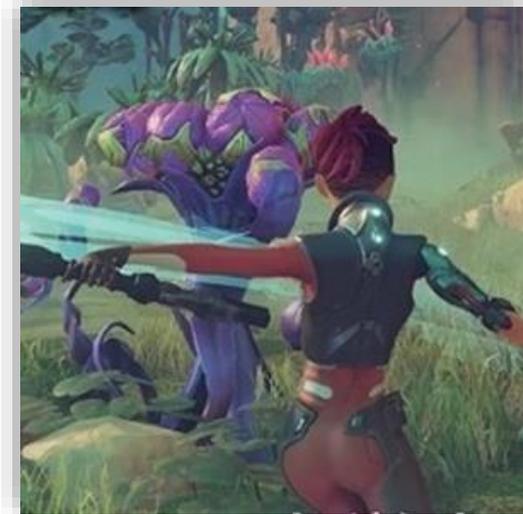


講座概要

【内容】

まずはかんたんな Python もしくは HTML のコーディングから始めます。

その後、Unityにて、2D・3Dゲームのコーディングを体験し、テキストコーディングの楽しさに触れていただくコースとなっています。



【対象】

- パソコン基本操作(キーボード入力・マウス操作)ができる人
 → Scratch(スクラッチ)などのビジュアルプログラミング経験者推奨
- 本格的なプログラミングを学んでみたい人
- 自分でゲームを作ってみたい人
- Unityとはどんなものか体験してみたい人



講座概要

【受講のイメージ】

目安として1回90分のレッスンを4回程度(全6h程度)受講頂きます。
 ビギナーズコースの前段階だけでなく、長期休暇中のイベントとしてもご利用いただけます。

※1回1hを6回、1回3hを2回などへの変更も可能です

【ご提供の方法】

エントリーコース専用サイトにて、レッスンを進めていただきます。
 先生とのコミュニケーションを密にとってもらいやすくするため、
 動画教材ではなく、Web上でのテキスト教材でのご提供になります。
 ※不安に思われないように、特に1回目はたくさん声をかけてあげてください。

教材サイト





講座内容

講座は、全6時間ほど！「テキストコーディングに慣れよう！（HTML/Python）、Unityゲーム開発体験（2D、3D、カスタマイズ）」の全5講座。はじめてでもじっくり取り組めます。

<p>1回目 テキストコーディング に慣れよう！</p>	<p>初心者でもコーディングしやすいPython/HTMLというプログラミング言語で、テキストコーディングの楽しさを味わいましょう。 ※通常どちらかお選びいただく形で、両方受講も可能。</p>
<p>2回目 【Unityゲーム開発】 2Dゲーム開発体験</p>	<p>Unityで、2D横スクロールアクションゲームの開発を行います。 プレイヤーを左右に動かしたり、ジャンプさせたりする動きを学んでいきましょう。</p>
<p>3回目 【Unityゲーム開発】 3Dゲーム開発体験</p>	<p>Unityで、3Dシューティングゲームの開発を行います。 マウスクリックで銃から弾が発射されたり、AWSDキーでプレイヤーが立体空間を前後左右に動けるようにしましょう。</p>
<p>4回目 【Unityゲーム開発】 ゲームカスタマイズ</p>	<p>2Dゲーム開発体験で作ったゲーム『PinkMan Adventure』のカスタマイズを行います。カスタマイズ例として3種類のコードを掲載しています。</p>



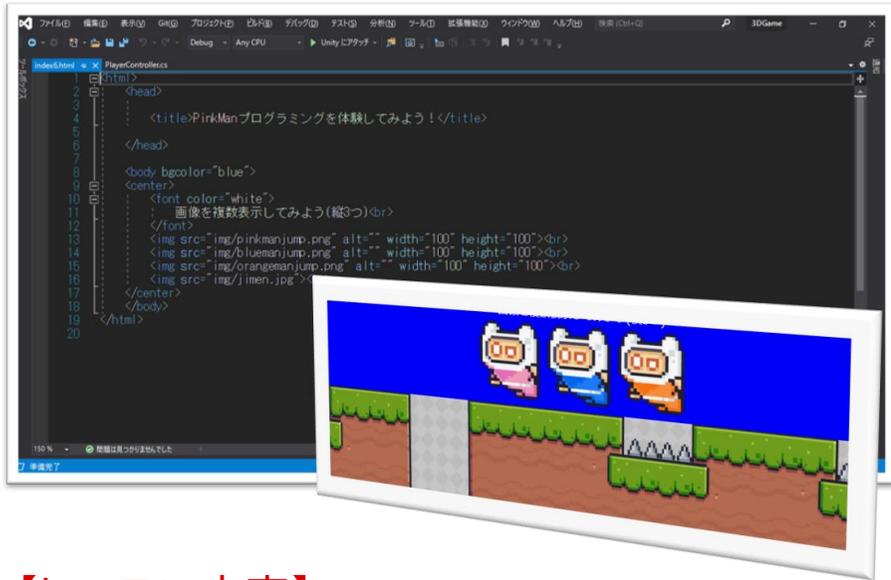
テキストコーディングに慣れよう！①

<HTML講座>

テキストコーディングの実践として、HTMLを学びます。

HTMLは、Webサイトに情報を表示させるためのプログラムになります。

はじめてでも楽しく学べるよう、かわいいキャラクターの素材を使って画面表示の確認をしていきます。



【レッスン内容】

- Lesson1 文字を表示する方法を学びます
- Lesson2 文字の色を変える方法を学びます
- Lesson3 画像を表示する方法を学びます
- Lesson4 背景の色を変える方法を学びます
- Lesson5 画像の表示位置を変更する方法を学びます
(真ん中に揃えたり、右に寄せたりする)

・
・
など



テキストコーディングに慣れよう！②

```
def classify_image(image_path):
    # 画像の読み込みと前処理
    img = image.load_img(image_path, target_size=(299, 299))
    x = image.img_to_array(img)
    x = np.expand_dims(x, axis=0)
    x = preprocess_input(x)

    # InceptionResNetV2モデルをロード
    model = InceptionResNetV2(weights='imagenet')

    # 画像の分類
    preds = model.predict(x)
    top_preds = decode_predictions(preds, top_k=1)

    # 犬か猫かを判定
    for pred in top_preds:
        if "dog" in pred[1]:
            return "犬"
        elif "cat" in pred[1]:
            return "猫"

    return "不明"
```

犬？ 猫？



< Python(パイソン)講座 >

テキストコーディングの実践として、Pythonを学びます。

Pythonはコードがシンプルで短い為、初心者でも学習しやすいのが特徴です。

楽しみながらテキストコーディングに慣れていきましょう。

【レッスン内容】

- Lesson1 文字を表示しよう
- Lesson2 文字を改行させてみよう
- Lesson3 簡単な計算をさせてみよう
- Lesson4 生まれた日から何日経過しているか計算させてみよう
- Lesson5 写真に写っているのが犬か猫か判断させてみよう(AI判定プログラム)

ここでは、ここに文字を表示させるコードを書いていきましょう。

「こんにちは」と表示させるためには

```
print("こんにちは")
```

と書きます。

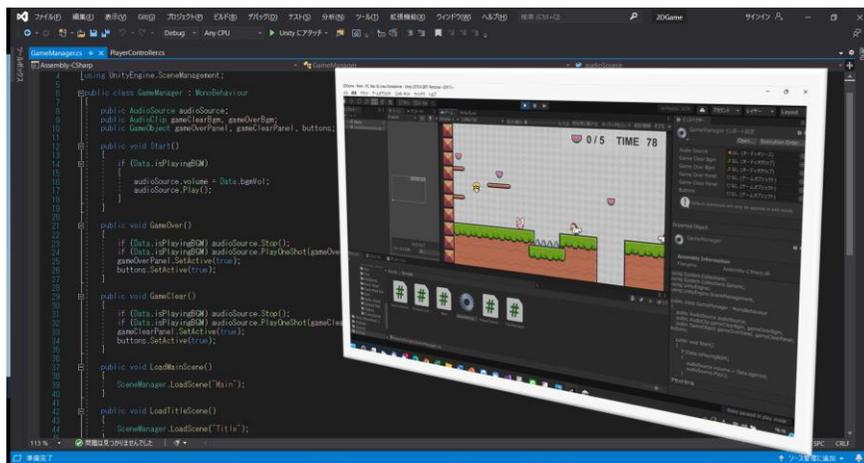
文字の場合は「"」（ダブルクォーテーション）」で囲う必要があります。

書けたら  を押して実行してみましょう。

 実行
 print("こんにちは")

セルの下に「こんにちは」と表示されたと思います。

【Unityゲーム開発】2Dゲーム開発体験



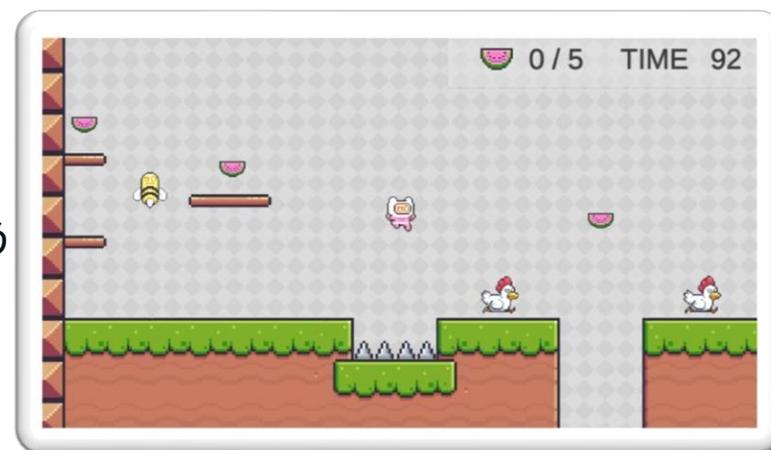
< Unityプログラミング講座 > 2Dアクションゲーム

Visual Studioを使って、実際にUnityでプログラミングを行います。

(はじめてでもサンプルを用意しているので安心。スクラッチを使ったプログラム説明もあるので、わかりやすく学べます)

【レッスン内容】

- Lesson1 プレイヤーを右向きに動かそう
- Lesson2 プレイヤーを左向きに動かそう
- Lesson3 プレイヤーをジャンプさせよう
- Lesson4 プレイヤーが「地面の穴」や「とげの上」に落ちるとゲームオーバーになるようにしよう
- Lesson5 プレイヤーが「敵」にあたるとゲームオーバーになるようにしよう
- Lesson6 フルーツをすべてとってゴールしたらゲームクリアになるようにしよう

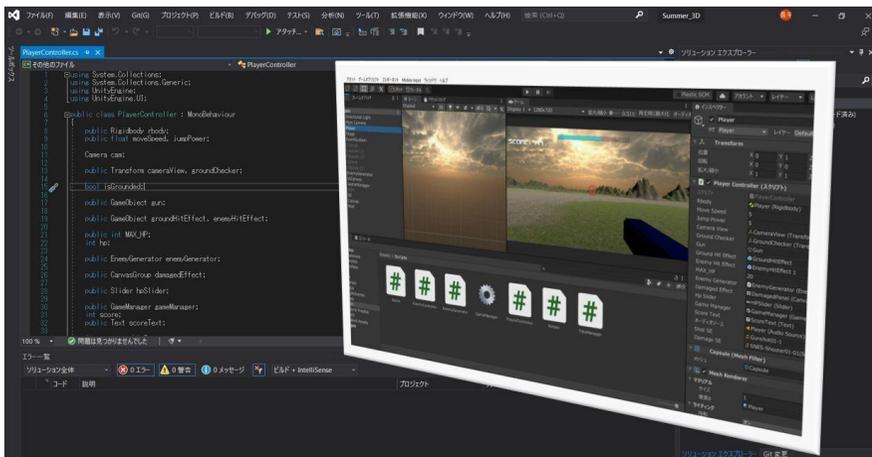


【Unityゲーム開発】3Dゲーム開発体験

< Unityプログラミング講座 > 3Dシューティングゲーム

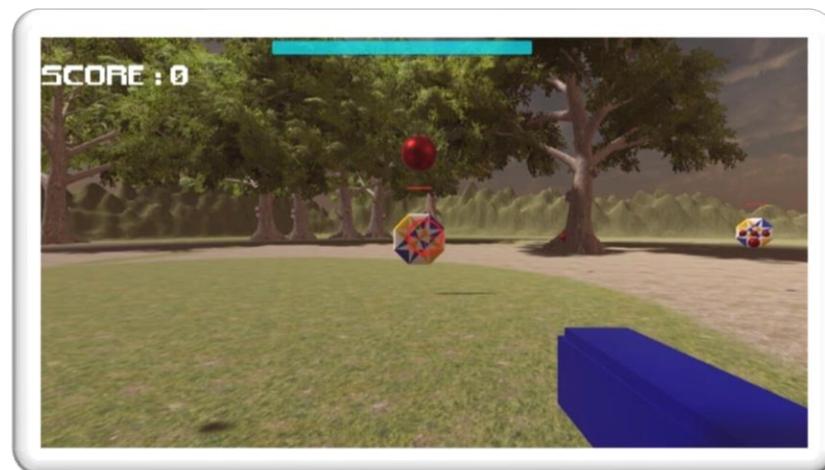
Unityゲーム制作の醍醐味！グラフィックが綺麗な3Dゲーム制作。

FPSと呼ばれる一人称視点のシューティングゲームを作っていきます。迫力満点の3Dゲーム開発を体験してみてください。



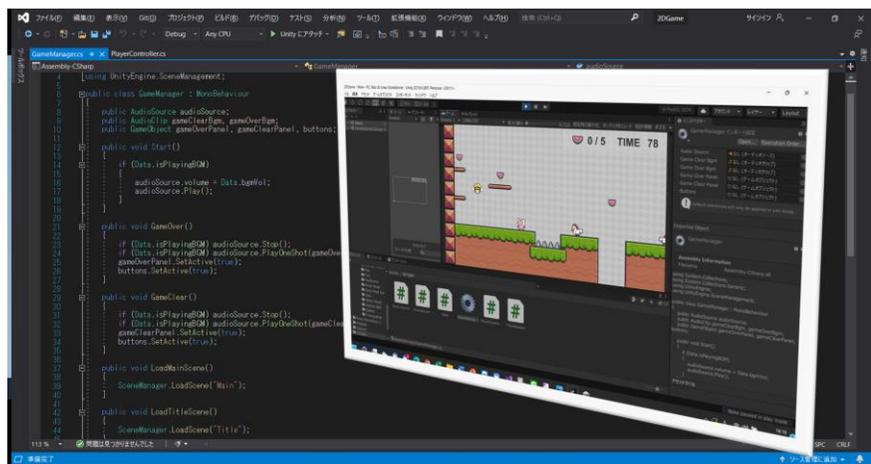
【レッスン内容】

- Lesson1 プレイヤーを3D空間で前に動かそう
- Lesson2 プレイヤーを3D空間で後ろに動かそう
- Lesson3 プレイヤーをジャンプさせよう
- Lesson4 クリックで銃から弾丸が発射されるようにしよう
- Lesson5 敵が出現するようにしよう(通常敵、ボス)
- Lesson6 ボスを倒したらゲームクリアになるようにしよう！





【Unityゲーム開発】ゲームカスタマイズ



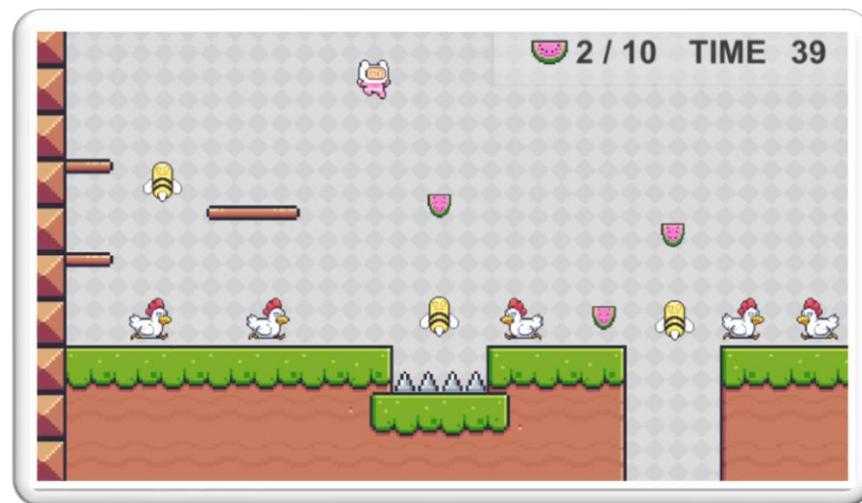
【レッスン内容】

- プレイヤーの速度やジャンプ力変更
- 敵の追加
- ゲームクリア条件の変更
(フルーツの追加、制限時間の変更)など

< Unityプログラミング講座 >

2Dアクションゲームのカスタマイズ

Chapter2で作ったゲーム『PinkMan Adventure』をカスタマイズし、君だけのオリジナルゲーム要素を加えよう！





教材サイト

Unityゲーム開発教材エントリーコース 学習サイト

<https://a-aschool.com/online/entrycourse/>

Pythonでテキストコーディングに慣れていきましょう。

レッスン

【Python体験】はじめに

テキストコーディングのイメージをつかむために、Pythonを体験します。
このレッスンでは、Pythonとはどんなものなのか、見ていきましょう。

Lesson1 文字を表示させよう

はい
右に移動します。

いいえ
左が押されている？

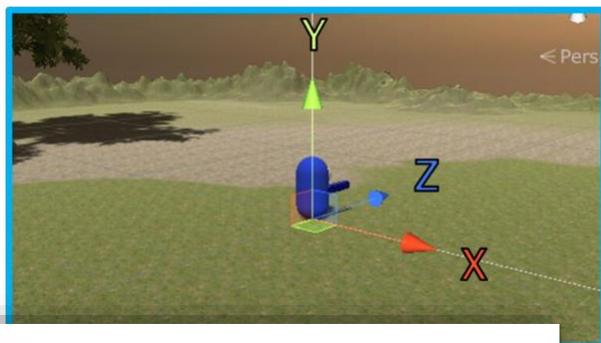
はい
左に移動します。

いいえ
右にも左にも動きません。

右が押されている？

スクラッチではこのように書きましたね。

わかりやすい図解解説を
ふんだんに使った教材で
レッスンを進めます。



EnemyGeneratorが開いたら、
SpawnEnemyという、敵を生成する処理を探しましょう。
※Spawn = 出てくる、生成される (ゲーム用語)

```

void SpawnEnemy() // 敵を生成する
// 敵を生成する場所を決める
Vector2 circlePos = Random.insideUnitCircle * 40;
Vector3 spawnPos = new Vector3(circlePos.x, 1, circlePos.y);

if (enemyCount == 10) // もし敵がこれまでに10体出現していたら
{
    Debug.Log("bossEnemyが出現!!!");
    CancelInvoke(); // 敵の生成を止める
}
else if (Random.Range(0, 3) == 0) // 3回に1回
{
    Debug.Log("enemy2が出現!!");
}
else // 3回に2回
{
    Debug.Log("enemy1が出現!!");
}
enemyCount++; // これまでに敵を何体出現させたかの記録 (1ずつ増やしている)
    
```

正義 プレイヤーの移動

もし 右向き矢印 ◀ キーが押された なら

3.5 歩動かす

でなければ

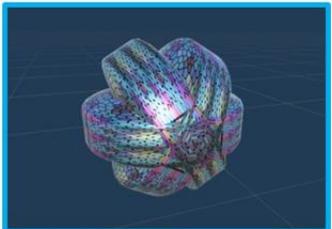
もし 左向き矢印 ▶ キーが押された なら

-3.5 歩動かす

でなければ

0 歩動かす

※Enemy = 敵



この「Rigidbody2D」を見にきてね

みんな持っているよ

GetComponent<Rigidbody2D>()
装備しているRigidbody2Dを入れる

GetComponentの必要なし
自分が持っているのを見てね

元々は装備していないので
入れ物を用意して、入れてあげないといけな

元々装備しているので、
入れ物を用意する必要なし。直接見にいける



教材提供方法と 費用について



生徒様お申し込み～講座実施までの流れ

申込み

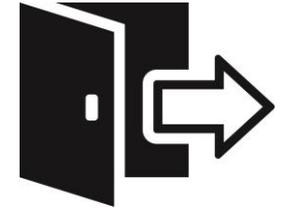
生徒様
アカウント発行

エントリーコースの
レッスン実施

ビギナーズ
コースへ！



Login

生徒登録申請

生徒様
アカウント発行

レッスン実施

生徒修了申請

教室様より生徒登録申請
フォームより申請いただきま
す。
※登録申請フォームにて申請

エントリーコース専用サイト
にログインできる生徒様アカ
ountを発行致します。
(2営業日以内に発行します)

教室にてエントリーコースの
レッスンを実施してください。

修了する月の末日までに
ご連絡をお願いします。

※修了申請フォームにて申請

提供サイト、素材データイメージ①

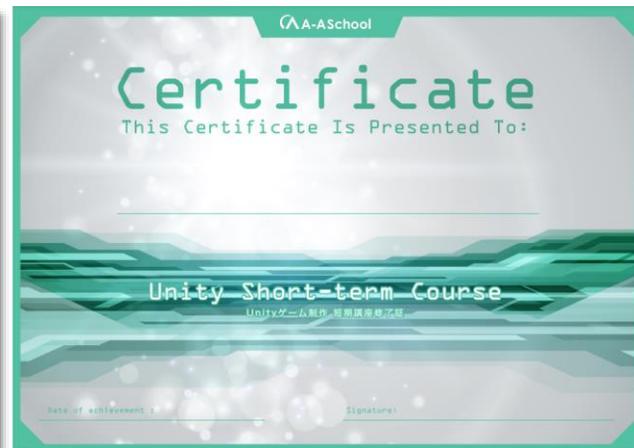
教材サイト

チラシイメージ(通常チラシ)

修了証イメージ



<https://a-aschool.com/online/entrycourse/>



素材データは、
.pdfと.aiでのデータ提供となります。
編集・印刷は各教室でお願いします。



提供データイメージ②(夏休み訴求用)

**期間限定
特別チラシ**

**Unityゲーム開発プログラミング
夏休み短期講座**

**挑戦者
求む!!**

対象：小学5年生以上でScratchなどの
ビジュアルプログラミング経験のある人
開催日時：7/16～31の期間内のご希望の日時で
1回90分のレッスンを4回（計6時間）
会場：パソコン教室〇〇〇〇

Scratchでプログラミング学習を終わらせない！
子ども用のブロックプログラミングから、
プロ同様のテキストコーディングへこの夏ステップアップ！

詳しい講座内容は裏面へ！

販促用紹介チラシ (1000部)

Webで学べる教材のほか、
販促のためのチラシ、Webサイトを
ご提供させていただきます

**講座は、1回90分×4回！
はじめてでも
じっくり取り組みます**

Chapter1 Python体験講座
Chapter2 Unityプログラミング講座
2D横スクロールアクションゲームの一部を開発
Chapter3 Unityプログラミング講座
3Dコーディングゲームの一部を開発
Chapter4 Unityプログラミング講座
2D横スクロールアクションゲームをカスタマイズしよう！

お申し込みはこちらから **先着○名様限定
スクラッチ
経験者対象!**

一般価格：16,500円(税込)
早 割：15,000円(税込)
※7月10日(月)9:00までのお申込みで1,500円引き

QRコード

特記事項を記入

プログラミング教室
〒000-0000 ○○県○○市○○○丁目○番地○○○
○○○○ビル○○○号室
http://www.sampledomain.com
☎000-000-0000

地域や教室写真など
縦70mm
横44mm

販促用専用Webサイト(LP)

Unity
ゲーム開発プログラミング
夏休み短期講座

本講座ゲームプログラミングを体験しよう！
▼下の再生ボタンをクリックして

ゲーム開発プログラミング講座の内容

**講座は、1回90分×4回！
はじめてでもじっくり取り組みます**

講座は、Chapter1～ Chapter4 の全4講座。
1からじっくり作っていきますので、テキストコーディングははじめてでも安心。
まずは、HTMLでWeb上にプログラミング結果を表示させることから始め、
Unityで、2Dゲーム、3Dゲームのプログラムの一部を開発していきます。
最後には、自分だけのカスタマイズも行い、自分だけのゲームを完成させよう！

教室の申込フォーム
に連携致します。

7月6日(水)9:00までのお申込みで早
1,500円引き
¥15,000(税込)

チケットを購入

教室名、住所、電話番号、
WebサイトURL・QRコード等
弊社で作成・印刷して、
配送致します

QRコード読み取りで、
教室専用LPに遷移

ご提供チラシビジュアルイメージ

楽しいイメージの画像で訴求。夏休みの思い出作りになるようなイメージで考案。



Unityゲーム開発プログラミング 夏休み短期講座

挑戦者 求む!!

対象：小学5年生以上でScratchなどの
ビジュアルプログラミング経験のある人
開催日時：7/16~8/31の期間内のご希望の日時で
1回90分のレッスンを4回（計6時間）
会場：パソコン教室〇〇〇〇

Scratchでプログラミング学習を終わらせない！
子ども用のブロックプログラミングから、
プロ同様のテキストコーディングへこの夏ステップアップ！

こんにちは、パソコン教室・〇〇〇〇です。
この度、学校のプログラミング講座に選ばれる生徒様や外部の方へ向け、
テキストコーディングを楽しく学べる夏休み短期プログラミング講座を開催します。

プロも使う専用のプログラミング開発環境『VisualStudio』を用いて、
『HTML』『CSS』という世界中で実際に使われるプログラミング言語を使い、
本格的なプログラミング（テキストコーディング）を体験できます。

これまでScratch（スクラッチ）などで、
ビジュアルプログラミング（ブロックプログラミング）に触ったことがあるけれど、大人も使
うような本格的なプログラミングをやってみたい方、ぜひご参加ください。

詳しい講座内容は裏面へ！



講座は、1回90分×4回！
はじめてでも
じっくり取り組みます

Chapter1 Python体験講座
テキストコーディングの実践としてPythonを
学びます。Pythonはコードがシンプルで読み
易い、初心者でも学習しやすいのが特徴です。
楽しみながらテキストコーディングに慣れてい
きましょう。

Chapter2 <Unityプログラミング講座>
2D横スクロールアクションゲームの一部を開発
VisualStudioを使って、実際にUnityでプ
ログラミングを行います。C#というプログラ
ミング言語を使って、コーディングをしてい
きます。スクリーンショットを使った説明があ
るので、わかりやすく学べます

Chapter3 <Unityプログラミング講座>
3Dシューティングゲームの一部を開発
VisualStudioを使って、C#でコーディング
をしていきます。ここでは、今はやりのFPSと
呼ばれるようなシューティングゲームを作っ
ていきます。3D視点の3Dゲーム開発を体験し
てみてください。

Chapter4 <Unityプログラミング講座>
2D横スクロールアクションゲームをカスタマイズしよう！
Chapter2で作ったゲーム『PinkMan
Adventure』をカスタマイズし、自分だけのオ
リジナルゲーム要素を加えていきましょう！

お申し込みはこちらから **先着〇名様限定
スクラッチ
経験者対象！**

QR
コード

一般価格：16,500円（税込）
早 割：15,000円（税込）
※7月10日（月）9：00までのお申込みで1,500円引き

特記事項を記入

プログラミング教室
〇〇〇〇〇〇
〒000-0000 〇〇県〇〇市〇〇〇〇丁目〇番地〇〇〇〇
〇〇〇〇ビル〇〇〇〇号室
http://www.sampledomain.com

地図や教室写真など
横70mm
縦44mm

☎ 000-000-0000



講座参加費用(生徒様)

料金テーブル(直営校の事例)

項目	内容	費用(税込)
夏期講座 参加費	(新規生徒) 1回90分の講座を全4回受講	19,800円
	(既存生) 1回90分の講座を全4回受講	11,000円

※販売価格は、教室様にてお決め頂けます

※既存生の定義…既にエアスクールのUnityコースを受講している方のみならず、
教室に定期受講されている生徒様

料金設定として、たとえば、〇月〇日までのお申し込みで早割1,000円OFFや、
兄弟参加、お友達参加で各1,000円OFFなど、効果的な訴求オプションなども有効です。



エントリーコースご提供費用(スクール様)

料金テーブル

項目	内容	費用(税込)
初期費用	<ul style="list-style-type: none"> エントリーコース教材サイト レッスンで必要となるプログラム一式 チラシデータ、素材一式 エントリーコース修了証データ 期間限定特典チラシ(夏休み訴求用チラシ) 製作費・印刷/配送費(1,000部) 夏期販促用ウェブサイト(LP)制作費 	¥55,000- (LPなし¥44,000-)
ライセンス料	<ul style="list-style-type: none"> 生徒1名あたり 	¥3,300- (初月無料)

6月10日(月)までにお申込みいただいた場合は **¥33,000-**でご提供。

(LPが不要なスクール様は、**¥22,000-**でご提供致します)

- ※ 初期費用に関しては7月上旬発行のご請求書に反映させていただきます。(月末×)
- ※ ライセンス料につきましては、ご使用の翌月のご請求書に反映させていただきます。(月末×)
- ※ 既にエントリーコースを導入済のスクール様は、下記価格で夏休み訴求データをご提供させていただきます。
 (チラシ1,000部のみ…¥6,500-、チラシ1,000部&LP… ¥11,000-)



収支イメージ

項目	内訳	3人	4人	5人
売上	受講料金	¥33,000	¥44,000	¥55,000
費用	参加費(LPあり)	¥33,000	¥33,000	¥33,000
	参加費(LPなし)	¥22,000	¥22,000	¥22,000
	ライセンス	¥9,900	¥13,200	¥16,500
収益(LPあり)		-¥9,900	-¥2,200	¥5,500
収益(LPなし)		¥1,100	¥8,800	¥16,500

5名以上の集客で
収益化可能

3名以上の集客で
収益化可能

※スクール既存生の集客をメインに想定。(受講料11,000円)

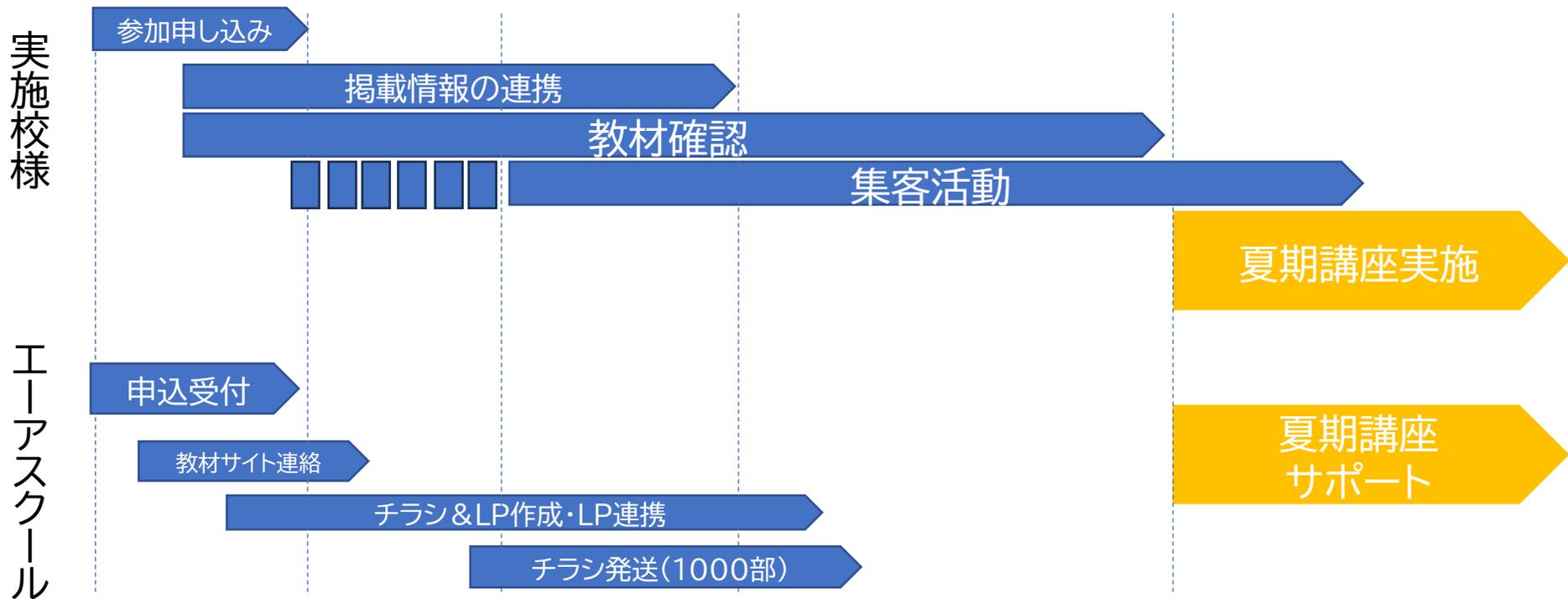
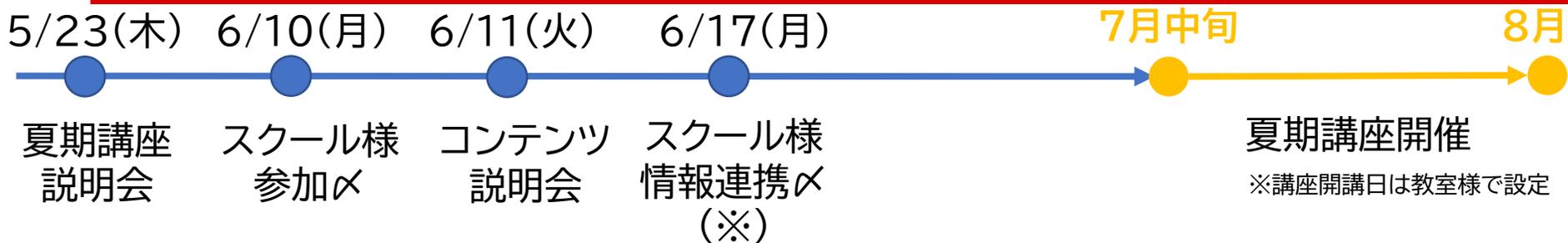
※夏期講座参加者が、**本コースへの入会の場合は長期的な収益が見込めます**

※新規集客には、広告宣伝費がかかると思いますので、

スクールの既存生様への訴求が効果的で損益分岐点を下げることにつながります。



スケジュール(全体)



※連携情報…教室住所、教室名、電話番号、掲載用の地図等(チラシ掲載用)



過去にあったご質問と 申込方法について



Q&A

Q 全カリキュラム修了にどのぐらいの時間がかかりますか？

A 全6h～8h程度を目安としていますが、生徒の習熟度に応じて受講時間を変更していただいても構いません。

Q すべてのカリキュラムが履修できない場合はどうなりますか？

A 生徒様のレベルも様々だと思います。Chapter1、Chapter2は修了できるように先生のほうでフォローをお願いいたします。教材にはサンプルコードも掲載しておりますので、真似して入力すれば、完成できるように作っております。



Q&A

Q 講座の準備にはどのくらい時間がかかりますか？

A テキストコーディングのまったくの初心者の方を想定していますので、先生の方で教材を確認頂ければ、すぐにわかるように設計しております。事前準備として2週間程度見てもらえば十分かと思います。

Q Python・HTML(Chapter1)を飛ばしてUnity(Chapter2~4)のみのレッスンは可能ですか？

A 可能ですが、Chapter1にはタイピングに慣れる目的もありますので、先に受講していただくことをオススメしております。



Q&A

Q 講座のサポートはありますか？

A うまくいかないなど、何かありましたら弊社サポートにメールご連絡頂ければと思います。ただ、リアルタイムなサポートは致しかねますので、教材の事前確認をよろしく申し上げます。

Q 参加表明後のキャンセルはできますか？

A スクール様お申込み後のキャンセルは原則不可とさせていただきます。

Q エントリーコース修了の場合はどうすればいいですか？

A 修了月の末日までに専用フォームからご連絡ください。

(夏期講座として、7月、8月のみ利用の場合は、8/31までに専用フォームから連絡してください。)



Q&A

Q 契約期間、更新料などがありますか？

A 今回、ご提供させて頂く「エントリーコース」には、特に期間の縛りや更新料はございません。夏休みだけではなく、通年ご利用いただけるパッケージです。
春休みや冬休みなどの長期休暇だけでなく、本コース入会前の訴求イベントなどにもお使いください。

Q 複数教室で活用する場合、追加料金は必要ですか？

A 必要ありません。ご契約の事業主単位でお使いいただけます。

※ただし、チラシ制作・配送、LP制作については、教室数分実費を頂戴致します。

チラシ1,000部のみ … ¥6,500-(1教室あたり)

チラシ1,000部&LP… ¥11,000-(1教室あたり)



Q&A

Q 事前に内容確認はできますか？

A エントリーコースでは、現在、内容確認できるものをご用意しておりません。当ご紹介資料、お打ち合わせ内容にてご判断頂ければ幸いです。気になることがございましたら、ご質問くださいませ。



お申込方法

ご清聴ありがとうございました。

エントリーコース利用をご希望のスクール様は、
エーアスクールサポートチーム「support@a-school.com」
まで、件名「エントリーコース利用申込み」としてご連絡ください。

6月10日までのお申込みで、
22,000円OFFの33,000円(税込)にてご提供します。

お申し込みをお待ちしております。



新規生徒の獲得特典

エントリーコース参加後、通常の講座(ビギナーズコース)にお申し込みがあった生徒様は

初月ライセンス料無料

とさせていただきます。

『エントリーコース参加者は、初月授業料無料！』などの特典設定がしやすくなります。

※通常ライセンス:3,300円(税込)

(生徒登録の際に、エントリーコースのIDと同じIDを登録したうえで、メールにてご連絡ください。)