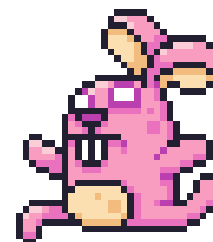


エアスクール  
A-ASchool

第1回

ユニプロ・プログラミング  
コンテストのご案内





# はじめに

---

いつもご愛顧いただき、誠にありがとうございます。

この度、夏に「第1回プログラミングコンテスト」を開催することを決定いたしました。

本コンテストは、日頃ユニプロでUnityを学んでいる生徒の皆さまに、これまでの学習成果を発揮する機会として実施するものです。

本コンテストでは、最優秀賞・優秀賞・努力賞を設け、各賞に応じた景品もご用意いたします。

応募作品は、既存コースのアレンジ作品を対象としますので、レッスンの復習や、既存のゲームをどのように改造したら面白いかといった発想力強化にもつながると思います。

ぜひ多くの生徒様にご参加いただけますよう、ご案内のほどよろしく願いいたします。



# ユニプロ プログラミングコンテスト概要

- **応募できる人**  
ユニプロでUnityを学習している生徒
- **応募できる作品**  
Unityで制作した作品  
既存コース(スタートアップ、ビギナーズ、スタンダード、アドバンスド)のアレンジ作品  
※新規開発作品は対象外
- **応募期間**  
2026年7月～8月の2か月間
- **応募方法**  
応募期間内に、コンテスト参加フォームよりアピール点・工夫した点などを規定文字以内で投稿(詳細は別途案内いたします)

**【注】生徒作品ページ(※)掲載作品が対象ですので、事前に作品投稿をお願いします。**  
**[※https://a-aschool.com/student-work/](https://a-aschool.com/student-work/)**  
**(作品投稿は、期間の制約はありませんので、過去に投稿した作品でも大丈夫です)**



# ユニプロ プログラミングコンテスト概要

## 【評価基準】

### • 技術点

プログラムが綺麗にまとまっているか、見やすいか、ロジックに冗長性がないか、各コースで習ったスキルをしっかりと使っているか

### • アイデア点

楽しめるアイデアか、独創性、発想力があるか

### • デザイン点

見やすいデザインか、HPやダメージ、スコア、タイムなどの視覚性は問題ないか

### • 操作性(UI/UX)

プレイしやすいか、ゲームの仕方がわかりやすいか、白熱するか

## 【賞と景品(案)】

- 最優秀賞(1名)      タブレット
- 優秀賞(1名)      ゲーミングキーボード
- 努力賞(若干名)      Amazonギフトカード1,000円分



## 作品応募の流れ

①生徒作品ページに投稿する(6頁参照) ※投稿はいつでもOK



②応募期間内(7月～8月)に、コンテスト参加フォーム(別途案内)で、  
下記事項を記載し応募する

(記入事項)

- アピール点
- 工夫点
- 『[生徒作品ページ](#)』に公開されたどのゲーム作品について応募するか  
(教室名 名前 作品タイトルを記載)
- ゲームプロジェクト(全体)をアップしたファイル便等のURL



# 生徒作品の投稿方法

こちらから投稿できます

こちらをクリックで投稿ページ閲覧できます

生徒作品に投稿するゲーム情報入力フォーム

ゲーム作品情報を記載して送信

投稿に関するマニュアルはこちら

support@a-aschool.com

※Unityゲーム作品は、容量の関係上、直接メールでサポートまで送付してください。



## 最後に

---

コンテストの作品制作を通じて、生徒様のモチベーション向上を図るとともに、保護者の方へ学習成果を分かりやすくお伝えすることになるかと思います。

自分のアイデアを形にする経験を通して、表現力や発想力の向上を促します。さらに、コース修了後も継続して作品制作に取り組むきっかけとし、生徒様の学習の継続に繋げることも狙いとしております。

ぜひ多くの生徒様にご参加いただけますよう、教室内でのご案内・お声がけのほどよろしく願いいたします。