操作マニュアル 【体験用プログラムの起動方法】

エーアスクール教材

体験用プログラムの起動方法

① 教材トップページでログインし、「管理者ページへ」をクリックします。

【エーアスクール】Unityで作る本格的ゲーム制作プログラミング講座です。小学高学年~社会人まで、丁寧な解説を重視したプログラミング学習講座。

A-ASchool



② 管理者限定ページに遷移します。

完成ゲームサンプル

販促物

• 申請フォーム

保護中:管理者限定ページ

 * # HOME / 保護中:管理者限定ページ

 * お知らせ
 * カリキュラムシート
 · マニュアル
 · 体験会
 · 小テスト解答
 · サンブルブログラム

- カリキュラムシート
- ビギナーズコース



④ 体験会用プログラムをクリックします。



⑤ 体験会用プログラムを任意の場所に保存します。

※お使いのブラウザの設定によっては、自動でダウンロードフォルダに保存される場合があります

◎ 名前を付けて保存		×
← → < ↑ 🔜 > PC > デスクトップ	~ 0	ア デスクトップの検索
整理 ▼ 新しいフォルダー		■ • ()
Standard 📌 ^	検索条件に一致する項目はありません。	
> 📥 OneDrive		
✓ 💻 PC		
> II 3Dオブジェクト		
> 🗮 ٢٩٦٢		1
> E Ľ75v	解説ではデスクトップに	
> E L テオ > トラコージック		
> 🛓 Windows (C:)	保存します	
> DATA (D:)		
> 🤿 ネットワーク		
~		
ファイル名(<u>N</u>): BeginnersTrial.zip		~
ファイルの種類(<u>I</u>): ZIP ファイル (*.zip)		~
▲ フォルダーの非表示		保存(S) キャンセル

⑥ ダウンロードした体験会用プログラムを任意の場所に解凍します。

Reginners Trial.zip		開<(O)	解訪	では 解2	デスク 東します	トップに す
	5 5	SAKURA Editorで開く(E) Skype で共有 Microsoft Defender でスキャンする				
		解凍(X) 圧縮(U)	>	デスクト ここに解	ップに解凍(D) ¥凍(H)	
	È	共有 プログラムから開く(H)	>	出力先 テンポラ	を指定して解凍(列モードで解凍(T	S))
		アクセスを許可する(G) 以前のパージョンの復元(V)	>			
		送る(N) 切り取り(T)	>			
		ショードの1F00(3) 削除(D) 名前の変更(M)				
		プロパティ(R)				
		-				
						_





Unity Hubを起動します。



⑧ 「リストに追加」をクリックします。

 Unity Hub 2.4.5 				– 🗆 X
🚭 unity				🎝 То
プロジェクト	プロジェクト		リストに追	加 新規作成 🔻
◆ 使い方を学ぶ	プロジェクト名	Unity バージョン	ターゲット	最終更新 个 🔍
🛎 コミュニティ	2Dgame		/ -	- few and -
≡ インストール	D:\Unity\Yamada\2Dgame Unity バージョン: 2019.4.30f1	2019.4.30f1 👻	使用中のブ 	a rew seconds ago
		2	リック	

A-ASchool

⑨ 先ほど解凍した「BeginnersTrial」を選択し、「フォルダーの選択」をクリックします。

Select a project to	open			×
← → • ↑ 	> PC > デスクトップ		ې ق ۲	デスクトップの検索
整理 ▼ 新しいフ;	オルダー		_	⊾ - ?
Unity Unity動画 Beginners Standard OneDrive PC 3Dオブジェクト Vownloads	BeginnersTrial	クリック		
 テスクトップ デキュメント ビクチャ ビデオ シュージック Windows (C:) DATA (D:) 	v		クリック	
	フォルダー: BeginnersTrial		77.11.4	-の選択 キャンセル

⑩ リストに追加された、「BeginnersTrial」をクリックします。



A-ASchool

.

① 体験用プログラムが起動します。

BeginnersTrial - SampleScene - PC, Mac & Linux Standalone - Un ファイル 編集 アセット ゲームオブジェクト コンボーネント ウィンドウ	iity 2019.4.30f1 Personal <dx11> ヘルプ</dx11>			– Ø ×
🖤 💠 Ø 🖸 🔝 🌐 🛠 🗵 🕬	> モグローバル 当	► H H	😪 Collab 👻	▲ アカウント ▼ レイヤー ▼ Layout ▼
= LIT)/+- 급 :	# シーン ● アセットストア Shaded ▼ 20 ● ●	: のッゲーム : のッゲーム : のの 説 ・ ジ M ・ デズモ ・ Display 1 ・ Free Aspect	★ 拡大/取小 ● 1 → 1 → 再生時に最大化	0 1>2
* • • SampleScene				
■プロジェクト 目コンソール			3: 	
Favorites A All Materialis Q. All Models All Prefabs Pack Adventure 1 Pack Adventure 1 ♥ Prefabs Background ▶ Background Pack Adventure 1 ♥ Assets Prefabs ♥ Analis Characte Prefabs ♥ Analis Characte Prefabs ♥ Assets Prefabs	Adve Somes			

【補足】リストに追加したプログラムの削除方法

※体験会終了後に削除してください



① Unity Hubを起動し、「BeginnersTrial」の右の「…」をクリックします。



② 「リストから削除」をクリックします。



③ 「リストから削除」をクリックします。



④ リストから削除されます。

※リストに表示されなくなっただけで、パソコンにはまだデータが残っています

Unity Hub 2.4.5				– 🗆 X
🚭 unity				🔅 То
プロジェクト	プロジェクト		リストに道	新規作成 👻
 ◆ 使い方を学ぶ 株 コミューティ 	プロジェクト名	Unity バージョン	ターゲット	最終更新 个
■ インストール	2Dgame D:\Unity\Yamada\2Dgame Unity / ージョン: 2019.4.30f1	2019.4.30f1 -	使用中のプラッ… 👻	9 minutes ago

⑤ 体験会で使用した「BeginnersTrial」フォルダを削除します。

BeginnersTrial	開く(O) クイック アクセスにピン留めする ✓ Visual Studio で開く(V) ➡ Microsoft Defender でスキャンする アクセスを許可する(G) 以前のパージョンの復元(V)	>	
	解凍(X) 圧縮(U) ライブラリに追加(I) スタートメニューにピン留めする		
	送る(N) 切り取り(T) コピー(C) ショートカットの作成(S)		
	คมคร(D) 名前の変更(M) プロパティ(R)		

⑥ これで完了です。